

Peran pustakawan dalam pengenalan literasi digital pada siswa kelas 5 SD Swasta Perkumpulan Amal Bakti 34 Patumbak

¹Chairani Nur Hidayah, Muhammad Nasihudin Ali

¹Program Studi Ilmu Perpustakaan, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara, Indonesia

Email: chairani0601202091@uinsu.ac.id

Naskah diterima: 04 Oktober 2024, direvisi: 11 November 2024, diterima: 13 Desember 2024

ABSTRACT

With the rapid advancement of technology nowadays, it significantly influences the realm of education. Digital literacy in elementary school children needs to be implemented, wherein children gain initial understanding in the application of digital literacy. The introduction of digital literacy at the Private Elementary School of Perkumpulan Amal Bakti (PAB) 34 Patumbak is carried out with the aim for students to be equipped for a future that increasingly relies on technology, and for the school not to lag behind in technological advancements already implemented in other schools through digital literacy. The method employed in this research is Action Research, which is a method conducted through actions involving practical processes and theories to support the implementation of practices.

Keywords: digital literacy; elementary school; ict; literacy; school literacy

ABSTRAK

Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat pada saat ini, perkembangan tersebut memiliki pengaruh yang besar terhadap dunia pendidikan. Literasi digital pada anak sekolah dasar perlu diterapkan, dalam konteks ini anak mendapat pemahaman awal dalam pengaplikasian literasi digital. Pengenalan literasi digital pada SD Swasta Perkumpulan Amal Bakti (PAB) 34 Patumbak dilakukan dengan tujuan agar siswa mendapat pembekalan untuk masa depan yang semakin tergantung pada teknologi serta sekolah tersebut tidak tertinggal dengan kemajuan teknologi yang sudah diterapkan di sekolah lain melalui literasi digital. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Action Research yaitu metode yang dilakukan melalui tindakan yang melalui proses praktik dan teori-teori sebagai pendukung berjalannya praktik.

Kata Kunci: literasi digitasl; literasi sekolah; literasi; sekolah dasar; tik

I. PENDAHULUAN

Saat ini dunia digital sudah semakin berkembang, dunia pendidikan dituntut untuk dapat memahami penggunaan teknologi digital. Pendidikan juga menjadi roda penggerak sehingga kebudayaan dan kebiasaan dari setiap zaman menjadi berubah mengikuti perubahan yang diperoleh dari pendidikan itu sendiri (Saribumi Pohan & Suparman, 2019). Informasi kemajuan literasi pada saat ini menurut UNESCO masih ada 763 juta pemuda dan orang dewasa di seluruh dunia yang belum bisa membaca dan berhitung. Dengan begitu masih banyak orang yang belum melakukan literasi. Literasi itu penting bagi keberlangsungan hidup yang saat ini semakin berkembang pesat.

Saat ini dunia digital mampu menguasai seluruh kegiatan sehari-hari. Untuk itu kita dituntut untuk dapat berliterasi, pada saat ini sudah memasuki literasi digital. Literasi digital menurut UNESCO sebagai kemampuan untuk mengakses, mengelola, memahami, mengintegrasikan,

mengkomunikasikan, mengevaluasi dan menciptakan informasi dengan aman dan tepat melalui teknologi digital untuk ketenagakerjaan, pekerjaan yang layak dan kewirausahaan (UNESCO, 2024).

Fokus pada literasi digital pada anak sekolah dasar di Indonesia menjadi semakin penting mengingat teknologi informasi dan komunikasi sudah melekat dalam kehidupan sehari-hari. Literasi digital yang mencakup pengenalan terhadap dampak positif dan negative perangkat digital dapat membantu membentuk sikap dan karakter anak yang bermanfaat bagi masyarakat (Kuntarto & Prakash, 2020). Dengan perkembangan teknologi yang sangat pesat pada saat ini, perkembangan tersebut memiliki pengaruh yang besar terhadap dunia pendidikan. Perkembangan literasi digital dapat dimanfaatkan sebagai persiapan SDM yang berkualitas dalam menghadapi perkembangan zaman (Ahsani et al., 2021).

Kebermaknaan literasi digital akan memicu guru mencari pola pengajaran berbasis teknologi atau komputerisasi yang beradaptasi dengan revolusi industri 4.0 sehingga dapat berpeluang pada pendidikan yang unggul menciptakan generasi milenial yang profesional sesuai bidangnya sebagai bentuk kebangkitan pengajaran yang memberi potensi kepada para siswa (Saribumi Pohan & Suparman, 2019). Tingginya angka pengguna internet di lingkup anak SD yang tidak dimbangi dengan pendidikan pemanfaatan teknologi digital memunculkan permasalahan perilaku kecanduan (Kuntarto & Prakash, 2020).

Beberapa sekolah sudah menerapkan literasi digital di sekolah, walau dengan keterbatasan perangkat yang digunakan. Upaya untuk meningkatkan gerakan literasi digital sudah digadagadag oleh pemerintah dari lama, berbagai macam pendekatan sudah dilakukan oleh pemerintah (Safitri et al., 2020). Literasi digital juga didefinisikan sebagai pemanfaatan teknologi untuk menemukan, menggunakan dan menyebarkan informasi dalam dunia digital (Yulisnawati Tuna, 2021).

GLS (gerakan literasi sekolah) merupakan upaya yang dilakukan untuk membudayakan, mengembangkan, dan menanamkan literasi secara menyeluruh dan berkelanjutan (Burhan et al., 2020). Beberapa kegiatan dan penyelesaian sarana dan prasarana dilaksanakan sebagai bukti penerapan GLS di sekolah dasar. Sedangkan fasilitas yang mendukung kegiatan GLS antara lain tersedianya pojok baca kelas, area baca di sekitar lingkungan sekolah, rich text lingkungan, dan pengembangan minat baca (Faradina, 2017).

Program GLS yang dicanangkan pemerintah memang seharusnya didukung oleh berbagai pihak Para Pihak. Berdasarkan kondisi di lapangan, banyak sekolah yang mulai menerapkan program GLS. Sekolah-sekolah yang menjadi sekolah inti dijadikan sebagai sekolah percontohan dalam penerapan GLS untuk sekolah-sekolah sekitarnya. Selain itu, diperlukan pula berbagai kesiapan untuk keberlangsungan GLS, yaitu kesiapan kapasitas sekolah (ketersediaan sarana, bahan bacaan, fasilitas, dan literasi infrastruktur), kesiapan warga sekolah, dan kesiapan sistem pendukung lainnya (publik partisipasi, dukungan kelembagaan, dan perangkat kebijakan yang relevan) (Dermawan et al., 2023).

Literasi digital pada anak sekolah dasar perlu diterapkan, dalam konteks ini anak mendapat pemahaman awal dalam pengaplikasian literasi digital. Pendidikan media digital membantu siswa mengenali risiko dan manfaat penggunaan media, mempromosikan penggunaan media digital yang positif dan optimal, dan menumbuhkan budaya media komunitas yang sehat (Muhsen, 2023). Namun, masih banyak sekolah yang belum sama sekali mendapat pemahaman dan menerapkan mengenai literasi digital. Literasi digital di sekolah dasar menekankan pada literasi media, yang berdampak pada pembelajaran interaktif dan kolaboratif melalui video, stop-motion, dan media sosial (Kailani et al., 2021).

Literasi digital dijelaskan sebagai kemampuan untuk memahami, menggunakan, dan mengelola informasi dalam format digital, serta pentingnya keterampilan ini dalam era digital, di mana teknologi memainkan peran penting dalam kehidupan sehari-hari, literasi digital juga

membantu individu mengakses informasi yang relevan, berkomunikasi secara efektif, dan melindungi diri dari ancaman keamanan seperti peretasan dan pencurian identitas (Hariadi et al., 2024).

Kementrian komunikasi dan informasi RI menyatakan ada 4 pilar literasi digital yang penting untuk dipahami dan dikenalkan mengenai perangkat teknologi informasi dan komunikasi yaitu, digital skill, digital culture, digital ethics dan digital safety. Digital skill berkaitan dengan kemampuan individu dalam mengetahui memahami dan menggunakan perangkat keras, perangkat lunak serta sistem operasi digital dalam kehidupan sehari-hari. Digital Culture adalah aktivitas pengguna di ruang digital dengan tetap mengikuti wawasan kebangsaan, nilai-nilai Pancasila dan kebhinekaan. Digital Ethics adalah kemampuan pengguna dalam menyadari, mencontohkan, menyesuaikan diri, merasionalkan, mempertimbangkan, dan mengembangkan tata kelola etika digital, dalam kehidupan sehari-hari. digital safety merupakan kemampuan individu dalam mengenali, mempolakan, menerapkan, menganalisis, dan meningkatkan kesadaran keamanan digital dalam kehidupan sehari-hari .

Digital Literacy is the awareness, attitude and ability of individuals to appropriately use digital tools and facilities to identify, access, manage, integrate, evaluate, analyse and synthesize digital resources, construct new knowledge, create media expressions, and communicate with others, in the context of specific life situations, in order to enable constructive social action; and to reflect upon this process (Martin & Grudziecki, 2006). Menurut Martin dan Grudziecki melihat literasi digital sebagai kumpulan keterampilan, pengetahuan, dan sikap yang diperlukan untuk hidup dan bekerja di era digital. Adapun 3 tahapan dalam pengembangan literasi digital : 1. Digital Competence: Keterampilan teknis dasar dalam menggunakan perangkat digital. 2. Digital Usage: Penggunaan teknologi digital dalam berbagai konteks, seperti pekerjaan, belajar, dan kehidupan sehari-hari. 3. Digital Transformation: Kemampuan untuk secara kritis memahami dan memanfaatkan teknologi digital untuk transformasi diri dan masyarakat.

Pada penelitian ini penulis mengambil topik ini karena penulis menemukan salah satu sekolah dasar di Kecamatan Patumbak yang belum menerapkan literasi digital. Setelah penulis melakukan sedikit wawancara dengan wakil kepala sekolah, penulis mengetahui kendala mengapa sekolah tersebut belum menerapkan literasi digital. Kendala tersebut disampaikan oleh wakil kepala sekolah yaitu terkendala tidak adanya system pendukung untuk melakukan literasi digital. Maka dari kendala tersebut penulis ingin membantu sekolah tersebut untuk memperkenalkan, mempraktekan dan mengevaluasi perbandingan setelah melakukan literasi digital. Pengenalan literasi digital pada SD Swasta Perkumpulan Amal Bakti (PAB) 34 Patumbak dilakukan dengan tujuan agar siswa mendapat pembekalan untuk masa depan yang semakin tergantung pada teknologi serta sekolah tersebut tidak tertinggal dengan kemajuan teknologi yang sudah diterapkan di sekolah lain melalui literasi digital, ada 3 tahapan pengembangan literasi digital menurut Martin ini.

II. TINJAUAN PUSTAKA

Penelitian terdahulu oleh Safitri dkk (2020) dengan judul Analisis Kebijakan terkait Kebijakan Literasi Digital di Sekolah Dasar, pada penelitian ini menganalisis kebijakan literasi digital sekolah dasar. Berdasarkan penelitian melalui kajian pustaka, Gerakan literasi sekolah merupakan sebuah gerakan dalam upaya menumbuhkan budi pekerti yang sesuai dengan Permendikbud Nomor 23 Tahun 2015 yang bertujuan agar siswa memiliki budaya membaca dan menulis sehingga terciptanya pembelajaran sepanjang hayat. Literasi digital merupakan kompetensi seorang dalam menggunakan media digital dalam menemukan, memanfaatkan, mengolah, mengemas, mengevaluasi dan menyebar luaskan informasi secara benar, bijak dan bertanggung jawab. Warga sekolah peka terhadap informasi yang berkembang, tidak mudah termakan isu-isu yang tidak sehat, mampu memilih dan memilah informasi yang berkualitas, serta

menjadi pribadi yang bijak dalam menggunakan media digital. Dengan demikian, jika gerakan literasi digital ini menjadi budaya di sekolah tertentu akan berdampak pada kehidupan kehidupan sosial dan budaya masyarakat, karena sekolah merupakan tempat strategis dalam membangun karakter.

Penelitian selanjutnya dengan judul Literasi Digital dan Pembelajaran Sastra Berpaut Literasi Digital di Tingkat Sekolah Dasar yang dilakukan oleh Nugraha (2022). Pada penelitian ini menyimpulkan bahwa integrasi literasi digital di dalam pembelajaran di sekolah merupakan satu kemestian meskipun perlu dicermati pula akan adanya hambatan kesenjangan digital (digital divide) dalam konteks keindonesiaan. Literasi-literasi baru ini terkait dengan kebutuhan dasar manusia di dalam menjalani kehidupan di dalam situasi di mana dunia digital menjadi kian terintegrasi dengan dunia nyata manusia. Batasan antara yang maya dengan yang nyata menjadi kian kabur. Inilah yang membuat dunia pendidikan perlu untuk mulai mengintegrasikan pembelajaran literasi digital, sebagai payung dari literasi-literasi baru, di dalam pembelajaran secara umum. Ini sudah bukan lagi berkutat tentang pertanyaan atas sebuah pilihan melainkan telah menjadi satu kemestian yang tak terelakkan.

III. METODE PENELITIAN

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah Action Research yaitu metode yang dilakukan melalui tindakan yang melalui proses praktik dan teori-teori sebagai pendukung berjalannya praktik. Action Research melibatkan pelaksanaan penelitian untuk mendefinisikan sebuah masalah maupun menerapkan informasi kedalam aksi sebagai solusi atas masalah yang telah terdefinisi (Rahmat & Mirnawati, 2020). Djamba & Neuman (2003), menyatakan bahwa penelitian tindakan adalah merupakan salah satu jenis penelitian terapan yang bertujuan untuk memfasilitasi perubahan sosial atau tujuan sosial politik.

Penelitian tindakan adalah jenis penelitian terapan yang bertujuan untuk mendorong perubahan sosial atau mencapai tujuan sosial-politik tertentu. Christoph (2012) menyatakan, penelitian tindakan melibatkan 'tindakan' dan 'penelitian', serta hubungan antara keduanya. Kita bisa saja melakukan tindakan tanpa penelitian atau melakukan penelitian tanpa tindakan, tetapi kombinasi unik dari keduanya inilah yang membedakan penelitian tindakan dari bentuk penelitian lainnya.

Berdasarkan hal tersebut dapat dinyatakan bahwa, penelitian tindakan adalah tentang 'penelitian' dan 'tindakan' dan hubungan keduanya. Hal itu mungkin sekali melakukan penelitian tanpa dilanjutkan dengan tindakan, dan pengujian tindakan tanpa penelitian. Tetapi yang unik adalah mengkombinasikan keduanya, yaitu melakukan penelitian dan menguji tindakan. Kombinasi inilah yang membedakan antara penelitian tindakan dengan penelitian yang lain.



Gambar 1 Tahapan Pelaksanaan Penelitian

Pada tahapan pelaksanaan penelitian ini langkah awal adalah diagnosis masalah yaitu kegiatan mengkaji masalah yang dapat menyebabkan sesuatu dapat terhambat. Pada penelitian ini salah satu faktor penyebabnya adalah literasi digital belum bisa diterapkan karena tidak adanya

sistem pendukung seperti laptop, hp, proyektor, dan sistem pendukung lainnya. Untuk tenaga pengajar sudah pernah mengikuti workshop mengenai literasi digital, namun karna kendala tersebut literasi digital belum bisa dilakukan.

Dalam penelitian ini peneliti membuat beberapa tindakan yang akan dilakukan untuk penerapan literasi digital yakni mengamati pembelajaran siswa disekolah, memulai interaksi kepada siswa dan mengenalkan literasi digital melalui kuis-kuis menarik. Pelaksanaan pengenalan literasi digital dilakukan secara langsung selama 2 minggu dan 2 minggu untuk melakukan evaluasi terhadap kegiatan yang sudah dilakukan. Penelitian ini mengevaluasi perubahan yang terjadi pada saat pembelajaran literasi digital. Mencakup pemahaman siswa tentang literasi digital dan mengevaluasi apakah literasi digital tersebut berhasil dilakukan. Jika tidak berhasil dilakukan maka perlu dilakukan kajian ulang untuk mengetahui penyebab dari tidak berhasilnya dilaksanakan literasi digital ini.

IV. HASIL DAN PEMBAHASAN

Pengenalan literasi digital di Sekolah Dasar (SD) sangat terkait dengan pelaksanaan Gerakan Literasi Sekolah (GLS) yang telah dicanangkan oleh pemerintah. Pada modul literasi digital (Kemendikbud 2021) literasi digital merupakan salah satu dari 6 literasi dasar. Untuk saat ini literasi digital belum diterapkan secara keseluruhan di sekolah dasar. Literasi siswa di Indonesia belum ada peningkatan, seperti yang sudah diuji setiap tiga tahun sekali oleh PISA (Programme for International Student Assessment). Indonesia memiliki skor 359 pada tahun 2022, skor tersebut lebih rendah dari skor pada tahun 2018. Maka dari penilaian tersebut literasi siswa di Indonesia dikatakan menurun. Pemerintah menganggap hal ini menjadi perhatian yang serius, dengan begitu beberapa upaya harus dapat dilakukan untuk meningkatkan literasi siswa. Literasi siswa dapat ditingkatkan melalui kerja sama tenaga pendidik dengan pustakawan sekolah untuk mewujudkan literasi siswa agar semakin meningkat.

Pengenalan literasi digital dapat dilakukan kolaborasi pustakawan dengan tenaga pengajar. Peran pustakawan dalam pengenalan literasi digital yaitu sebagai penyedia berbagai informasi. Pustakawan dapat menginformasikan bebrbagai informasi mengenai literasi digital. Literasi digital juga dapat diterapkan dalam proses belajar-mengajar. Dengan adanya kolaborasi pustakawan dengan tenaga pengajar, maka pustakawan dapat membantu penerapan literasi digital dalam proses belajar-mengajar.

Dalam penelitian ini, penulis membandingkan informasi yang diterimanya dengan informasi lain dari sumber terpercaya untuk mengetahui keandalan informasi tersebut. Perilaku perbandingan informasi ini bertujuan agar penulis mengambil tindakan berdasarkan informasi yang diterima. Membandingkan informasi berarti peneliti menerima informasi dari sumber yang berbeda dan sudut pandang yang berbeda, sehingga informan dapat memahami sepenuhnya informasi yang diterima. Pemahaman informasi yang komprehensif memungkinkan peneliti untuk mengevaluasi kebenaran dan keandalan informasi (Amaliasari et al., 2018). Peneliti tidak hanya sekedar membandingkan informasi yang diterimanya, namun juga memperhatikan dengan seksama sumber dan tempat mereka memperoleh informasi tersebut.

Pada aspek evaluasi, Hobbs (2010) berfokus pada kemampuan individu dalam membandingkan dan mengevaluasi kualitas dan keandalan sumber informasi. Tidak dapat dipungkiri bahwa perkembangan industri teknologi informasi saat ini telah memudahkan banyak aktivitas manusia, termasuk dalam mencari informasi. Saat ini, siapa pun yang terhubung ke Internet dapat mengakses dan berbagi informasi, dan fenomena informasi sudah tidak dapat dihentikan. Oleh karena itu, aspek evaluasi dalam mengevaluasi secara komparatif kualitas dan keandalan sumber informasi menjadi penting (Chen et al., 2011).

Kolaborasi dalam teori berfokus pada kegiatan brainstorming atau berbagi pendapat yang dilakukan oleh kelompok untuk mengumpulkan ide, pendapat, informasi, dan pengetahuan untuk

mengembangkan ide guna memecahkan masalah (Kariim, 2017). Dalam penelitian ini, peneliti melakukan proses kolaboratif yang melibatkan tenaga pengajar. Kolaborasi merupakan hal yang penting dalam proses konstruksi pengetahuan, yang nantinya akan mempengaruhi perkembangan perpustakaan dalam memenuhi kebutuhan informasi penggunaannya.

Dalam penelitian ini, peneliti mengajak pustakawan dan tenaga pengajar berkolaborasi untuk memperkenalkan literasi digital dengan memulai dari pengetahuan dasar, misalnya membuat kuis-kuis menarik dari literasi digital untuk menarik siswa belajar menggunakan literasi digital, pastinya kegiatan ini dilakukan menggunakan literasi digital berupa laptop, dengan begitu siswa-siswa juga dapat mengetahui penggunaan laptop. Tidak hanya mengajarkan literasi digital saja, namun juga dapat mengajarkan kepada siswa-siswa etika penggunaan internet agar tidak digunakan untuk hal yang tidak baik. Sebagian besar penelitian tentang literasi digital masih berfokus pada siswa yang lebih tua atau orang dewasa, sementara kebutuhan khusus siswa sekolah dasar mungkin terabaikan.

Pada penelitian ini menggunakan teori dari Martin dan Grudziecki yang memiliki 3 tahapan dalam pengembangan literasi digital. Tahap 1. Digital Competence, pada tahap ini pustakawan membuat praktek untuk penggunaan perangkat keras yaitu laptop. Para siswa kelas 5 dikumpulkan di ruang perpustakaan untuk mengikuti praktek pengenalan dan praktek menggunakan perangkat keras. Kegiatan ini dilakukan secara berkelompok, karena keterbatasan perangkat yang kurang memadai. Pada tahap digital competence, diharapkan siswa dapat mengenal dasar-dasar penggunaan perangkat keras. Tahap 2. Digital Usage, pada tahap ini pustakawan berkolaborasi dengan tenaga pengajar (guru). Tahap digital usage dilakukannya kolaborasi agar siswa kelas 5 dapat mengenal penggunaan teknologi dalam konteks pembelajaran.

Belajar- mengajar dilakukan dengan menggunakan teknologi digital, seperti bermain kuis yang bertema seputar pelajaran yang telah mereka pelajari. Kuis tersebut dibuat menggunakan aplikasi Quizizz, berbagai jenis soal yang telah disusun oleh guru kelas 5 dan untuk menginput soal pada aplikasi Quizizz dibantu oleh pustakawan. Pada tahap ini pustakawan berperan sebagai fasilitator dalam pelaksanaan literasi digital, kegiatan ini dilakukan dengan kolaborasi yang baik untuk mewujudkan literasi digital dalam konteks pembelajaran. Tahap 3. Digital Transformation, pada tahap ini pustakawan memberikan pengetahuan mengenai etika dasar dalam penggunaan media digital kepada siswa kelas 5. Setelah melakukan beberapa wawancara kepada siswa kelas 5, bahwa siswa kelas 5 sudah mengetahui penggunaan media sosial. Siswa kelas 5 diberikan pengetahuan mengenai etika dalam mengirim kan suatu konten, etika dalam mereaksi konten, serta penggunaan media sosial yang harus diwasani oleh orang tua. Dalam konteks pembelajaran siswa diberikan tugas rumah yang berkaitan dengan literasi digital, guru memberikan tugas melalui link quizizz yang dikirimkan ke Whatsapp grup orang tua mereka, kegiatan ini dilakukan agar orang tua juga dapat lebih melek akan kepedulian terhadap siswa dalam penggunaan ponsel.

Hasil penelitian tersebut telah dilakukan selama 1 bulan, hasil yang didapat siswa telah mengenal literasi digital. peran pustakawan bukan hanya penyedia layanan informasi saja, pustakawan dapat berkolaborasi dengan guru untuk dapat mengenalkan literasi digital ke seluruh siswa. Hal ini dilakukan agar siswa memiliki kemampuan dasar dalam dunia digital. Pengenalan literasi digital sangat efektif dilakukan karena dapat menciptakan pengalaman baru dalam dunia digital dan pembelajaran.

V. KESIMPULAN

Penelitian ini berhasil menunjukkan bahwa peran pustakawan sangat penting dalam pengenalan literasi digital di sekolah dasar. Pustakawan tidak hanya berfungsi sebagai penyedia informasi, tetapi juga sebagai fasilitator yang aktif dalam kolaborasi dengan guru untuk mengajarkan literasi digital kepada siswa. Pengenalan literasi digital dilakukan melalui beberapa tahap, yaitu Digital Competence, Digital Usage, dan Digital Transformation, sesuai dengan teori

Martin dan Grudziecki. Hasil dari penelitian ini menunjukkan bahwa siswa kelas 5 yang mengikuti program literasi digital menjadi lebih familiar dengan penggunaan perangkat keras seperti laptop. Penelitian ini menegaskan pentingnya kolaborasi antara pustakawan dan tenaga pengajar dalam membangun kemampuan literasi digital pada siswa. Pengajaran literasi digital yang dimulai sejak pendidikan dasar akan mempersiapkan generasi muda menghadapi tantangan di era digital, menciptakan pengalaman belajar yang interaktif dan memperkaya keterampilan siswa dalam menggunakan teknologi secara aman dan bertanggung jawab.

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsani, E. L. F., Romadhoni, N. W., Layyiatussyifa, E. L., Ningsih, W. N. A., Lusiana, P., & Roichhanah, N. N. (2021). Penguatan Literasi Digital Dalam Pemebelajaran Di Sekolah Dasar Indonesia Den Haag. *Journal of Business Theory and Practice*, 10(2), 6.
- Amaliasari, D., Satriani, I., & others. (2018). Relasi Tingkat Kepercayaan Khalayak Terhadap Pemberitaan di Media Massa dengan Budaya Membandingkan Informasi. *Jurnal Komunikasi*, 10(2), 131–141
- Burhan, N. S., Nurchasanah, N., & Basuki, I. A. (2020). Implementasi Program Gerakan Literasi Sekolah Pada Tahap Pembiasaan Membaca. *MAGISTRA: Media Pengembangan Ilmu Pendidikan Dasar Dan Keislaman*, 11(1), 22. <https://doi.org/10.31942/mgs.v11i1.3466>
- Christoph, J. E. (2012). Nichttheologische Graduierungen an Evangelisch-theologischen Fakultäten? *Zeitschrift Für Theologie Und Kirche*, 109(2), 270. <https://doi.org/10.1628/004435412800650936>
- Dermawan, H., Malik, R. F., Suyitno, M., Dewi, R. A. P. K., Solissa, E. M., Mamun, A. H., & Hita, I. P. A. D. (2023). Gerakan Literasi Sekolah Sebagai Solusi Peningkatan Minat Baca Pada Anak Sekolah Dasar. *Edusaintek: Jurnal Pendidikan, Sains Dan Teknologi*, 10(1), 311–328. <https://doi.org/10.47668/edusaintek.v10i1.723>
- Djamba, Y. K., & Neuman, W. L. (2003). *Social Research Methods: Qualitative and Quantitative Approaches*. In *Teaching Sociology* (Vol. 30, Issue 3). <https://doi.org/10.2307/3211488>
- Hariadi, M., Ismia, I., Adhetia, P. A., Nafisa, F., Nabita, P., Utomo, L., Elfito, F. A., Ginaldo, K., Maulana, H., & Alamsyah, A. (2024). 4 PILAR LITERASI DIGITAL YANG PERLU DIKETAHUI MASYARAKAT DESA TUGU UTARA. *Jurnal JP2N*, 1(3), 240–247.
- Hobbs, R. (2010). *Digital and Media Literacy : A Plan Of Action*. The Aspen Institute
- Hutagalung, B., & Purbani, W. (2021). The Ability of Digital Literacy for Elementary School Teachers. *JPI (Jurnal Pendidikan Indonesia)*. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/jpi-undiksha.v10i4.32938>.
- Kailani, R., Susilana, R., & Rusman. (2021). Digital Literacy Curriculum in Elementary School. *Teknodika*, 19(2), 90. <https://doi.org/10.20961/teknodika.v19i2.51784>.
- Kuntarto, H. B., & Prakash, A. (2020). LITERASI DIGITAL PADA ANAK SEKOLAH DASAR. *Diakom : Jurnal Media Dan Komunikasi*, 3(2), 157–170. <https://doi.org/10.17933/diakom.v3i2.92>.
- Kemntrian Komunikasi dan informatika Republik Indonesia, <https://aptika.kominfo.go.id/2021/01/em-pat-pilar-literasi-untuk-dukungtransformasi-digital>, 17 January 2021.
- Masyhura, N., & Ramadan, Z. H. (2021). Implementation of Digital Literacy in Elementary Schools. *International Journal of Elementary Education*. <https://doi.org/https://doi.org/10.23887/ijee.v5i4.39480>.

- Muhsen, K. (2023). Digital media education and its role in promoting moral and educational values for middle and high school students. *Thi Qar Arts Journal*. <https://doi.org/https://doi.org/10.32792/tqartj.v3i41.414>.
- Martin, A., & Grudziecki, J. (2006). *DigEuLit: Concepts and Tools for Digital Literacy Development*. Innovation in Teaching and Learning in Information and Computer Sciences, 5(4), 249–267. <https://doi.org/10.11120/ital.2006.05040249>
- Nugraha, D. (2022). Literasi Digital dan Pembelajaran Sastra Berpaut Literasi Digital di Tingkat Sekolah Dasar. *JURNAL BASICEDU*, 6(6), 9230–9244. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.3318>
- Noor, M. U. (2018). Penilaian kualitas informasi sebagai bentuk sikap tabayyun ketika menerima informasi di sosial media dan internet. *BIBLIOTIKA: Jurnal Kajian Perpustakaan Dan Informasi*, 2(1), 33–40
- Rahmat, A., & Mirnawati, M. (2020). Model Participation Action Research Dalam Pemberdayaan Masyarakat. *Aksara: Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 6(1), 62. <https://doi.org/10.37905/aksara.6.1.62-71.2020>.
- Ratnamulyani, I. A., & Maksudi, B. I. (2018). Peran Media Sosial dalam Peningkatan Partisipasi Pemilih Pemula di kalangan Pelajar di Kabupaten Bogor. *Sosiohumaniora*, 20(2), 154–161. <https://doi.org/10.24198/sosiohumaniora.v20i2.13965>
- Safitri, I., Marsidin, S., & Subandi, A. (2020). Analisis Kebijakan terkait Kebijakan Literasi Digital di Sekolah Dasar. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 2(2), 176–180. <https://doi.org/10.31004/edukatif.v2i2.123>
- UNESCO.(2024). Apa yang Perlu Anda ketahui Tentang Literasi. <https://www.unesco.org/en/literacy/need-know>.
- Usman, Zulfah, Hardiyanti, Zam, Z., & Qadaruddin. (2022). *Literasi Digital Dan Mobile Learning*. IAIN Parepare Nusantara Press.
- Yulia, R., Henita, N., Gustiawan, R., & Erita, Y. (2022). Efforts to Strengthen Character Education for Elementary School Students by Utilizing Digital Literacy in Era 4.0. *Journal of Digital Learning and Distance Education (JDLDE)*. <https://doi.org/https://doi.org/10.56778/jdlde.v1i6.39>
- Yulisnawati Tuna. (2021). Literasi Digital Dalam Pembelajaran di SD Sebagai Upaya Peningkatan Kualitas Pendidik. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Dasar*, 2005(November), 388–397.